

**项目名称：益智人人五子棋**

**开发时间：2021年七月**

**开发语言：C语言**

**开发工具：gec6818开发板，source insig4.0，Ubuntu；**

项目描述：利用一切皆为文件的原理，先使用文件I/O的open函数打开屏幕文件，然后使用mmp函数把屏幕映射到一片地址上，实现了LCD屏幕的初始化，然后编写了一个画点函数用来绘棋子与棋盘，随即open触摸屏文件，因为有偏移量的原因以及屏幕十分敏感，不能很好的获取精确的坐标，所以做了一些转换，并根据棋子大小确定了一个范围来规范落子，然后规定了一个二维数组来判断此坐标是否落子，下标就代表坐标位置，若有棋子已经落下就为1，若没有则为0。接下来就是最为重要的判断输赢阶段，判断输赢要从八个方向去判断，比如说：先定义一个数据来保存连着的白色棋子或者黑色棋子的个数，在判断北方向的时候记录连子个数，若遇到不同颜色或者没五个则保存连子数据，接着判断南方向，如果南方向的连子数加上之前保存的连子数据大于等于5则赢，如果直到遇到一个不同颜色的棋子连子数据都没有大于等于五，则判断其他方向以此类推。除此之外，还设计了重新开始，悔棋等功能，同时通过所学知识优化了开始界面。

项目总结：进一步通过实际操作丰富了理论知识，对文件I/O有了更加深厚的理解，同时让我对一系列函数有了了解，丰富了代码量，也使自己的代码也更加规范了，知道了无论那种文件系统都会将文件分为两部分进行存储，也知道了每个操作系统下，对于文件的管理和接口函数是一样的。

🔑职业技能

（1）英语等级：CET-4

（2）熟悉C语言编程，拥有良好的编程习惯

（3）熟悉基本的数据结构，例如：栈，队列，循环链表，单项链表，双向链表等。

（4）熟悉使用source insight4.0，Notepad++编程软件

（5）了解Linux系统编程

生日：2000.03.05 籍贯：湖南省衡阳市

电话：17369241301 邮箱：dingyingjie0305@163.com

**丁英杰**

求职意向：嵌入式工程师

PERSONAL RESUME

教育背景

项目经验

**2018.09—2022.6 湖南工程学院（一本） 电子信息工程（本科）**

主修课程：C语言程序设计

2018.09 ~ 2019.09

担任学校社团社团管理部干事，在学校的一些重大活动中，帮助学校处理社团相关事务，

在社团主要负责社团人员的交接，社团活动的组织，有着良好的沟通能力，工作也能做到

不出差错，在学校的元旦汇演中，帮助各个社团做好表演前的准备，管理会场次序。

2019.07 ~ 2019.09

在常德的一家培训中心兼职家教，辅导一名初三学生的数学，物理和英语，在家教期间，

从不迟到早退，辅导学生成绩明显提升，获得家长一致好评，并且在后来家长发来信息

以表感谢。每天的备课，上课不间断不仅锻炼了吃苦耐劳的品质，同时也磨练了坚定的

意志力，不轻言放弃，坚持努力才能获取成功。

2018.09 ~ 至今

学院篮球队队员。球队每天的训练让我的精神和身体上都得到了锻炼，长期的篮球运动，

让我更加意识到了团队合作的重要性，也知道了团体利益大于个人利益。

2020

参加学校的三人篮球比赛，获得团体三人第三名。

2020 ~ 至今

担任班里的副班长一职，帮助班里的其他班委管理事务，协调同学关系。任职期间获得了

班主任和同学的一致好评。

自信开朗，集体荣誉更强，也十分乐观，面对困难不是推送，敢于迎难而上，与同学关系好，有比较好的组织沟通能力，积极参与学校活动，热爱编程，热爱篮球，热爱生活。能吃苦，能耐劳，有着良好的团队协和能力。不忘初心，砥砺前行！

个 人 评 价

个 人 经 历

（5）了解TCP/IP协议簇

（6）能够熟练使用基本办公软件

PERSONAL RESUME