

基本信息

姓名：谢安安

性别：男

出生年月：2000 年 12 月

民族：汉

电话号码：17377576517

邮箱：3147087538@qq.com



求职岗位

机械工程师

教育背景

毕业学校：桂林电子科技大学

专业：机械工程

时间：2018 年 9 月至 2022 年

学历：本科

主修课程：工程图学、工程力学、机械原理、机械设计、单片机原理与接口技术、机电传动控制与 PLC 技术、电子线路 CAD

校内实践

大一下学期进行了为期两周的金工实训，进入到各类车间，亲手操纵各类机床，这不仅锻炼了我吃苦耐劳的意志，也提高了我的动手能力，特别是编写数控机床的加工需要的指令代码，更提高了我的编程能力。

大二下学期进行过单片机原理与接口技术的课程设计，通过这个课程我了解到程序的神奇与魅力，进而了解到嵌入式这个方向；

大三下学期的机电传动控制与 PLC 技术课设做过一个信号交通灯；

个人技能

- ◆ 基本掌握 AutoCAD、SolidWorks;
- ◆ 基本掌握 GX Developer、GX Simulator;
- ◆ 理解 C/C++，有良好的编程风格;
- ◆ 掌握 Linux 下的各种操作命令;
- ◆ 了解数据结构，会灵活使用顺序表、链表、栈、队列对数据进行操作处理;
- ◆ 具有一定的在 Linux 系统下的 C 语言编程能力;
- ◆ 具有一定的在 QT 下的 C++ 编程能力。

项目经验

- ◆ 教务管理系统

软件环境：Linux Redhat 5 (C 语言)

项目经验

项目描述：

- 1.实现管理员，教师，学生三类角色的登录；
- 2.管理员能按序查看全部或某一个教师或学生的权限，修改、删除、按工号/学号查找任意教师或学生信息的权限，查看各班各科成绩平均分的权限；
- 3.教师拥有查看、修改自己信息的权限，修改学生成绩的权限；
- 4.学生拥有查看、修改自己信息的权限。

项目技术：

通过链表与文件 IO 实现学生、教师的添加与删除，通过冒泡排序法实现信息的排序显示，建立独立的函数模块，通过权限控制使得用户可调用相应的模块。

责任描述：

负责教师部分的编写、运行、调试及后续功能的完善。

- ◆ 基于 QT 的简易贪吃蛇游戏 （C++）

软件环境：Window10

项目描述：可以实现蛇的移动、进食，会自动提高难度，可以保存和读取上次保存的游戏记录；

责任描述：独立流程规划，负责项目设计、编码和调试；

证书

全国计算机二级 Access 数据库程序设计证书

兴趣爱好

网球：我喜欢网球是因为它要求在短时间内做好预判、思考、出手，可以提高自身瞬间反应能力和专注力。

长跑：其实我并不喜欢这项运动，过程有些单调，我喜欢跑完后的成就感，它可以提高自身的耐力和抗压能力及气息的控制。

自我评价

本人性格比较随和，能够很快适应各种环境。具有较强的学习能力、适应能力、团队合作能力，能快速融入团队和工作中去。吃苦耐劳，具备良好的抗压能力。