



基本信息

姓 名：刘杰 出生年月：2000-09
性 别：男 电 话：18845779076
邮 箱：lj18845779076@163.com 毕业院校：哈尔滨商业大学
专 业：计算机科学与技术 学 历：本科



求职意向

C++开发工程师

专业技能

- 1.掌握 C/C++ 语言的基本知识及应用，面向过程及面向对象编程思想；
- 2.熟悉指针，了解C++内存分配机制，了解C++11新特性（智能指针，lamda表达式）；
- 3.熟悉STL容器相关知识，了解常见的设计模式（单例模式，中介者模式）；
- 4.熟悉操作系统基本知识，进程，线程，线程同步，线程通信，线程池的用法；
- 5.熟悉Socket编程，熟悉UDP，TCP协议，OSI七层模型，IO模型（select，完成端口）；
- 6.熟悉常见的数据结构，数组，链表，栈，队列，二叉树的操作，了解红黑树的性质，了解常见的排序和查找算法；
- 7.熟悉MySQL增删改查基本操作，了解MySQL事务和索引；
- 8.了解Linux系统的基本指令；
- 9.熟悉MFC Win32框架；

项目经验

网络对战版五子棋：

功能简述：申请注册，登陆，登陆成功后切换到游戏大厅并显示游戏房间，两人同时进入房间即可开始游戏，棋盘方面提供多种棋盘大小供选择，并在鼠标移动时有选中框跟随，下棋位置实时自动反馈

使用技术：使用C++进行编程，采用C/S架构，在Windows系统下实现，使用TCP/IP协议进行服务器和客户端的通信，客户端使用MFC框架进行UI设计，服务器采用完成端口（共享内存，线程池）实现同时处理大量客户端发送的消息，设计模式采用中介者模式，处理消息模块采用线程池去提高效率，采用应用层自定义协议包和消息映射表匹配客户端发来的不同消息，用户进入房间时采用map容器进行房间id和socket的映射，利用MySQL存储用户信息和房间信息。

仿QQ通信软件：

功能简述：申请注册，登陆，显示好友列表，添加好友及删除好友，好友间实时聊天

使用技术：项目在Windows操作系统下实现，采用TCP/IP协议进行服务器和客户端的交互，采用C/S架构，服务器的设计采用同步阻塞加多线程模型，客户端使用MFC框架进行设计，采用设计模式中的中介者模式，利用MySQL存储用户信息，数据库中维护了三张表，分别为用户表，用户朋友表和用户状态表，利用了C++的继承和多态定义了网络接口增加其复用性和拓展性。

校园经历

2020-至今担任学院学生会主席：协同老师，领导团结副部和部员，组织和统筹学院各项活动，在2020秋季校园文化节带领学院获得第一名的成绩；

获得2018-2019及2019-2020年度“优秀团干部”称号；

2020年入选省高校“青马工程学生骨干”培养名单；