

基本信息

姓名：李龙
性别：男
出生年月：2000-05
联系电话：15285700420
邮箱：lilong6076@163.com
毕业院校：哈尔滨商业大学
专业：计算机科学与技术
学历：本科



求职意向

C++软件开发工程师

技能特长

- 1.掌握C/C++语言的基本知识和应用,了解面向过程和面向对象的思想。
- 2.熟悉STL, vector,list,map底层原理,了解C++11特性(智能指针,右值引用等)。
- 3.熟悉设计原则,了解常见设计模式(单例模式,工厂模式,中介者模式等)。
- 4.熟悉操作系统基本知识,了解线程,进程,线程同步,进程间通信,线程池等基本知识。
- 5.熟悉socket编程,了解UDP协议,TCP协议的底层原理及OSI七层模型,了解select模型应用。
- 6.熟悉常见的数据结构,数组,链表,红黑树等数据结构,排序,查找等常见的算法。
- 7.熟悉mysql数据库的基本使用(增,删,改,查等)。
- 8.熟悉MFC,WIN32开发流程。
- 9.了解linux基本命令。

项目经验

qq项目

功能:实现用户注册,登录,上下线,好友的添加,删除,实时聊天功能。

技术应用:使用C++语言进行编程,采用C/S架构,服务器在Windows操作系统下实现的,网络模型采用select模型,任务处理采用线程池,使用自定义协议包,数据库采用MySQL来分别存储用户信息,朋友关系信息和用户状态信息,客户端是在Windows操作系统下实现的,采用MFC实现UI界面,服务器与客户端使用TCP协议进行通信,客户端采用中介者模式。

网络对战版五子棋

功能:实现用户的注册,登陆,登录成功后进入到游戏大厅里查看房间列表,在同一房间内的两人选择棋盘大小后可以开始游戏。

技术应用:使用C++语言进行编程,采用C/S架构,服务器在Windows操作系统下实现的,网络模型采用同步阻塞加多线程实现同时处理多个客户端发送的消息,数据库采用MySQL来分别存储用户信息和房间信息,客户端是在Windows操作系统下实现的,采用MFC实现UI界面,服务器与客户端使用TCP协议进行通信,客户端采用中介者模式,用户进入房间时采用map容器来存储id和socket的映射,用数组来存储游戏过程之中的棋子。

自我评价

思想积极向上,性格开朗,学习能力强,热爱编程,具有良好的抗压和抗干扰能力,具有良好的团队精神,能运用所学知识对问题进行综合分析。