|  |
| --- |
| 个人简历 |
|  |
| **姓 名** | 冯畅 | **出生年月** | 2000.05 |  |
| **专 业** | 电子科学与技术 | **毕业时间** | 2022.07 |
| **电 话** | 15604892710 | **性 别** | 男 |  |
| **学 历** | 本科 | **毕业院校** | 哈尔滨理工大学 |
| **邮 箱** | 1285204603@qq.com |
|  |
| 求职意向 |  |
|  |
| C++开发工程师 |
|  |
| 专业技能 |  |
|  |
| 熟悉C/C++语言，面向对象面向过程编程思想；会使用STL容器中的list，vector，stack，queue等；熟悉Windows操作系统，会使用MFC进行图形界面设计；了解常见的设计模式，如单例模式，工厂模式，中介者模式等；了解OSI七层模型，熟悉TCP，UDP协议，socket网络编程；熟悉MySQL数据库，基本增删改查操作，了解事务索引和存储过程；熟悉基本的数据结构，如数组，链表，队列，栈，二叉树等；熟悉基本的算法，如二分查找，冒泡排序，快排等； |
|  |
| 项目经历 |  |
| **项目一：聊天软件**项目功能：项目内支持用户注册，登录，添加好友，删除好友，获取好友列表，好友在线状态，单聊（文字，图片，文件）等功能。使用技术：本项目采用C/S架构，在Windows操作系统下使用MFC进行设计。采用同步阻塞加多线程设计，采用中介者模式，通过TCP协议进行网络通信。利用MySQL数据库存储数据。**项目二：坦克大战**项目功能：项目实现我方坦克移动，我方坦克发射炮弹，自动生成多种敌方坦克，敌方坦克随机移动以及随机发射炮弹，敌方坦克被子弹打中消失，地形被子弹打中消失，基地被子弹打中游戏结束。使用技术：基于Windows下实现，使用多态，STL容器（list）。 |
|  |
| 校园经历 |  |
|  |  |
| 2019-2020 曾获得GMC大赛省三等奖2020-2021 曾担任学校社团负责人，并策划举办大型活动 |
|  |
| 自我评价 |  |
|  |  |
| 自主学习能力较强。通过自主看相关书籍以及CSDN等技术网站学习了C/C++编程语言。平时喜欢街舞跑步等方式缓解压力。 |