

个人简历

姓名: 高宇辰

性别: 男

电话: 18500287670

出生日期: 2000.4.25

邮箱: gaoyuchen53@163.com

专业: 物联网工程

毕业学校: 哈尔滨理工大学

毕业时间: 2022.7

学历: 本科

英语水平: 四级

求职意向

C++开发工程师

个人技能

熟悉 C/C++ 编程语言, 有良好的编程习惯, 了解面向对象的编程思想

熟悉 TCP/IP 协议, Socket 网络编程, I/O 模型

熟悉 Mysql 数据库的基本操作命令, 了解事务, 视图, 触发器, 索引

熟悉 Linux 基本操作命令以及文件系统, 了解 Makefile 项目管理, 了解 Shell 脚本编程以及正则表示

熟悉 Linux 下, 进程间通信, 了解多进程, 多线程, 线程池服务器模型, 线程间的同步方式, 及多路 I/O 转接模型

掌握链表、栈、队列、树、图、等基本数据结构、排序、查找等基本算法, 了解动态规划

了解进程间通信, 线程间同步、多线程模型、死锁、动态静态库、内存管理

了解 Unity3d 开发环境

项目介绍

项目名称: 校园通讯软件设计

实现功能: 实现了用户的注册和登录, 添加好友、删除好友、好友聊天、在课表添加课程和删除课程

应用技术: 采用 C/S 架构, TCP 传输数据技术。利用中介者模式来设计模块、采用数据库保存好友相关信息、通过自定义通信协议完成以上功能, 采用 epoll + 线程池来设计客户端和服务端, MD5 加密

项目名称: 爬虫

实现功能: 实现数据采集和下载

应用技术: 采用 B/S 架构, TCP 传输数据技术, HTTP 传输数据技术、Linux 编译环境

项目名称: 中土之战

实现功能: 两种敌人随机生成在地图中、人物可以一边移动一边发射子弹对敌人造成伤害、敌人受到伤害后会随着生命值扣除、显示受伤到死亡、背景会随时横向移动、人物可以击毁敌人来获得积分、积分可以在用在武器商店、弹出消息、升级武器的攻击力、人物还可以通过占领资源点来获取积分、但是当敌人移动到资源点、或者敌人与人物碰撞, 会显示游戏失败

应用技术: STL、C++、动态创建

自我评价

平时生活中热爱运动, 有较强沟通能力和团队合作能力, 对互联网有浓厚兴趣