求职意向：助理软件工程师

基本信息

姓　　名：赵钢
性　　别：男
出生年月：1998.09.28
邮　　箱：1679531280@qq.com
联系电话：18145616635
学　　校：哈尔滨理工大学
学　　历：本科
专　　业：自动化
外　　语：CET-4
毕业时间：2021 年 7 月

个人技能

- 熟悉 C/C++开发语言，面向过程和面向对象编程，封装，继承，多态（静态，动态）的实现原理
- 了解 STL，容器，了解常用的设计模式（单例，简单工厂，中介者，观察者，模板方法）及设计原则
- 熟悉 Socket 网络编程，OSI 七层模型，TCP/IP 协议栈
- 熟悉 Windows 进程，线程，线程池，线程同步，网络 IO 模型，动态库，静态库
- 熟悉 Linux 孤儿，僵尸进程，线程，线程同步，进程间通信与线程间通信方法
- 了解 Linux 下的基本指令，熟悉网络多路 IO 转接模型（select，poll，epoll 模型），GDB 调试器，Makefile 项目管理工具 ，GNU 编译器
- 熟悉数据结构（数组，链表，队列，栈，树，图）操作及常用的排序，查找算法
- 熟悉 MySQL 数据库表的增，删，改，查基本操作 ，了解建表三大范式，事物，视图，触发器，索引

项目经验

即时通信软件

- 项目介绍：即时通信软件是基于 C++语言开发的，本项目是基于常见的聊天软件，windows 客户端，带有 windows 服务器与 Linux 服务器，用户可以通过向服务端发送请求完成注册，登录，添加好友，删除好友，查看好友在线，即时通信，服务器向客户端回复的功能。
- Windows 客户端：基于 MFC，C++接口，动态创建对象，采用中介者模型。
  接受信息，发送消息。将数据信息通过服务器保存在数据库，进行数据的管理。 向服务器发送心跳包，自定义实现心跳保活机制。
- Windows 服务器：基于 TCP 协议的完成端口网络模型，适用于多线程处理信息，采用中介者模式，构造协议映射表实现数据解析处理。数据库交互，保存客户端请求交互的信息。
- Linux 服务器：基于 Epoll 网络模型，线程池技术，socket 网络通信，具备 windows 下服务器所有功能。

直播软件平台

- 项目介绍：本直播软件是互动的直播软件。分为服务端，主播端和用户端。主播注册成功后，可以根据自己的需求直播任意合法的内容。用户注册成功后，可以在线观看直播。服务端：后台处理用户数据，调度线程，分发视频流，管理房间。主播端：选择码率，选择设备，获取房间信息，开始，停止推送视频流。观众端：获取直播列表，选择主播房间，选择主播，观看直播直播，退出房间等功能。
- 平台：windows+mysql,架构中采用中介者模式，简单工厂模式，完成端口网络模型，线程池，线程同步，加锁环形队列，线程池采用动态库，协议映射表，AES 加密解密，STL，FFMPEG，h.264 编码，AAC 编码，应用层自定义协议包，SDL，WASAPI，心跳机制，ActiveX，windows Audio Session API，心跳机制：TCP 长链接需要检测连接状态，设置 TCP 选项，FFMPEG：获取视频流，视频编码，音频编码，SDL：播放视频流。

校园经历

2017-2020 作为班级干部（生活委员）关心同学，关心集体。每年组织召开班级主体班会。2018-2019 作为学院学生组织处，组织学院课外活动，参加，举办学院趣味运动会，在校级学生运动会带领学院取得集体优异的成绩。