

个人简历

一、个人信息

姓名：陈晓斌

籍贯：湖南邵阳

出生年月：1999.9.29

联系方式：17508499340

联系邮箱：507800842@qq.com



二、应聘岗位

C++软件开发工程师

三、教育背景

2017.9 — 2021.6

学校：南华大学

专业：自动化

学历：省一本

主修课程：数字电子技术、模拟电子技术、电工电子实训、C/C++、

电路原理、单片机原理及应用

四、职业技能

- 1、具有良好的数电、模电基础知识储备，
- 2、熟悉使用 Protel DXP、Multisim 仿真等软件
- 3、熟悉 C/C++ 编译语言，掌握常用的数据结构和基本算法
- 4、熟悉交叉开发、文件 IO、并发、网络编程、QT、Linux 驱动
- 5、熟悉 gcc 编译工具、gdb 调试工具、ads、keil、tftp、stc-isp、dnw
- 6、熟悉使用 Linux 系统，掌握 Linux 系统下开发过程，具有良好的编程习惯
- 7、了解 ARM 体系结构和单片机原理，熟悉单片机接口编程
- 8、英语等级：四级

五、项目经验

1、项目名称：篮球裁判计时器

开发平台：集成电路板

项目时间：2019 年 12 月

开发工具：模电、数电、Protel DXP、Multisim 仿真

项目描述：利用模电、数电的知识设计一个篮球裁判计时器，可以显示比赛剩余时间、暂停倒计时和继续计时，另外还含有双方进攻时间 24 秒的单独计时以及双方分数(累加器)记录器；首先使用 Protel DXP 软件结合模电数电等所学的知识，设计出整个电路图，再使用 Multisim 仿真软件重现电路图并仿真、调试，检查是否能够实现所有功能；然后寻找 PCB 厂家根据设计好的电路图制作集成电路板；最后购买所需元器件并手工焊接到集成电路板上得到最后的成果。

项目总结：利用纯模电数电的知识设计一个综合性计时器，项目开始时也非常迷茫，不知往哪个方向

去做，后来在网上找了很多资料，根据老师的要求和指导设计并仿真，成品接通电源的那一刻，瞬间感觉两个月的努力没有白费，这次项目让我实际的运用到了模电数电的知识，对它们有更加深刻认知。

2、项目名称：嵌入式娱乐平台

开发语言：C 语言

开发时间：2020 年 6 月

开发工具：TFTP 交叉开发工具、GEC6818 ARM 开发板和 Linux 系统

项目描述：集五子棋、电子钢琴、电子相册、贪吃蛇于一体的小游戏平台，此项目是由包括我在内的五人小组参加比赛而准备的，由我担任组长，我主要负责五子棋模块的制作和整个项目框架的设计，五子棋的底层逻辑是一个二维数组，通过检查触摸坐标并换算至棋盘上来显示棋子，除了开始、重玩之外还有撤回的功能，运用栈来保存每一步的落子坐标和颜色(黑和白)，需要悔棋就出栈一个坐标和颜色值并从棋盘上消除这一步，来达到悔棋的功能；此项目主要运用 C 语言、文件 IO、LCD 显示屏的操作、触摸屏事件处理、栈和队列等关键技术

项目总结：期间遇到获取屏幕和显示屏幕不能同时进行的困难，后来运用多线程顺利解决了这一问题；将所学知识运用到实际是升华知识的最好途径，通过本次项目，加深了我对 C 的认知，也加强了我团队协作的能力，为以后的工作中的团队合作打下了良好的基础。

3、项目名称：多功能视频播放器

开发语言：C 语言

开发时间：2020 年 7 月

开发工具：Mplayer、TFTP 交叉开发工具、GEC6818 ARM 开发板和 Linux 系统

项目描述：基于 ARM 开发板的视频播放器，可以解析各种格式的视频文件，并具有播放与暂停、播放上一个、播放下一个、快进与快退等功能。

六、在校经历

2017 年担任校级志愿者部门干事，组织交通志愿活动，参加人数达到 50 多人

2018 年 4 月参加校级辩论赛，获得二等奖

2018 年暑假进入流水线工作，每天工作十小时

2018 年 10 月参加院级大学生研究性学习成果展示竞赛，获取二等奖

2019 年做家教老师，曾同时任教三位学生，任教学生成绩突飞猛，教学能力进得到家长和学生认可

2020 年 7 月组建五人竞赛小组，参加嵌入式项目大比拼获得优胜奖

七、自我评价

本人活泼开朗，热爱运动，通过运动健身广泛结交朋友；思维敏捷，在一些事情上有自己独到的见解；具有热情工作服务意识，能积极主动工作，有良好的团队意识，能按时完成工作内容，具备良好执行力，能够适应出差，吃苦耐劳，能够承担高负荷的工作压力。